**Предварительная рецензия на лекцию 006 Архитектуры и паттерны проектирования 006 SwiftUI**

При упоминании SwiftUI, UIKit, SwiftUI хотелось бы видеть цепочки скриншотов:

(создание проекта) -> (формирование проекта и его событий конструктором) -> (работающий «привет мир»).

По-прежнему вопрос, консоль, macOS, iOS.

Демонстрация скриншотов кода и работы приложения присутствуют.

Пожалуйста, прокомментируйте, почему не используется конструктор? Используется код и генерация интерфейса из него? Подобный подход быстрее для опытных разработчиков… Возможно, есть другие плюсы и минусы?

Благодарю за качественный материал.

В комментариях рекомендуется указать, что

**для изучения через Swift-Online** – доступны лекции: 001\_Основы языка Swift; 003\_Многопоточность в Swift;

**для изучения через Swift-windows** становится доступна ещё и лекция 005\_Разработка\_клиент\_серверных\_приложений.

Лекция - 004\_Архитектуры\_и\_паттерны\_проектирования – доступна для прочтения. Для применения на практике требуются чуть большие аппаратно-программные возможности.

Для использования технологий, изложенных в лекциях  
002\_Разработка\_приложений\_с\_использованием\_UIKit\_и\_Foundation  
006\_SwiftUI, требуется актуальное лицензионное железо и программное обеспечение.

Материалы лекции 005\_Разработка\_клиент\_серверных\_приложений **в контексте Swift-Online и Swift-windows** – требуют намного больше времени и опыта, возможно, хакинга и настроек рабочего места.

Рекомендуется в начале каждой лекции указать таблицу технических и программных требований.

С уважением к Вам

Сибирев Иван Валерьевич.